

DIGITALNO = REALNO = NORMALNO

SREDA, 9. 10. 2019
9.00 – 20.00 na Balosu 4



IZSTOP d.o.o. / 505 VR

Podjetje Izstop d.o.o. je na trgu prisotno že od 2010. Leta 2014 so ustanovili novo blagovno znamko 505VR, ki stremi k ustvarjanju inovativnih VR/AR vsebin **za izboljšanje in poenostavljanje vsakodnevnih procesov** tako v poslovnem kot zasebnem življenju. Za številne naročnike so razvili raznovrstne inovativne in izstopajoče projekte, ki služijo kot orodje v poslovanju, izobraževanju, marketingu in drugod.

Mdr. so podjetju **Knauf Insulation Slovenija** omogočili, da svoje potencialne stranke sprehodijo po virtualni hiši in industrijskem objektu preko VR tehnologije. Za **DAN-FOSS Slovenija** so ustvarili prikaz delovanja radiatorskih ventilov, za **Wienerberger-Slovenija** VR postavljanje Tondach strešnikov Bobrovec na virtualni strehi in VR grajenje hišne konstrukcije z IZO Profi opekami.

Virtualna predstavitev Sečoveljskih solin za gibalno ovirane.

ART REBEL 9

Art Rebel 9 ustvarja izjemne integrirane rešitve, ki presegajo meje domišljije in poslovnim partnerjem gradijo ugled. Z ekipo nadarjenih posameznikov naročnikovo vizijo pretvorijo v doživetja, ki so se nedolgo nazaj še zdela nemogoča. V 25 letih delovanja so pomagali pri ustvarjanju nekaterih izmed bolj ikoničnih TV oglasov in filmov v naši regiji. So **pionirji kreativne uporabe naprednih tehnologij**, zlasti na področju oglaševanja, promocije in marketinga.

Reference: **Abanka 2017**: VR simulator letenja s padalom (Base Jump).

Creative Solutions

Creative Solutions je inovativen VR/AR studio, ki deluje na področju uporabe novih tehnologij za namene marketinga in izobraževanja. Njihove dosedanje stranke (**Verizon, Specular Theroy, Ledluks**) cenijo strokovno znanje, s katerim znajo svetovati in načrtovati, profesionalen pristop pa zagotavlja podporo tekom celotnega projekta.

Creative Solutions (Hopalai) je s skupaj s podjetjem Infotude iz Komna razvil projekt Kobi. **Kobi** je pripomoček za učenje branja, namenjen otrokom z disleksijo in drugim, ki jim nagaja členjenje besed. Besedilo prenese iz tiskovine na tablico in ga prilagodi potrebam vsakega otroka.

CtrlArt

CtrlArt je ustvarjalni studio z vsebinami, namenjenimi ustvarjanju zabavnih in dinamičnih izkušenj 3D oblikovanja in razširjene resničnosti. V zadnjih 6. letih je CtrlArt izdelal razburljive AR vsebine za kulturno dediščino, industrijo, turizem in izobraževanje. Ustvarjajo privlačne, očarljive AR izkušnje za podjetja, da se z njimi predstavijo na mednarodnih sejmih in prireditvah. Z revolucionarno aplikacijo TravelAR Slovenija poskrbijo, da kulturna dediščina zopet oživi.

Reference: Raziskujte Kočevje in Črnomelj skozi navdihujoče interaktivne zgodbe. Doživite Žičko kartuzijo, kakršna je bila v srednjem veku. Obiščite uničene gradove in cerkve. Srečajte izumrle živali. Vse to z uporabo neomejene moči obogatene resničnosti. Za podjetje **Akrapovič** - VR aplikacija za ogled tovarne.

Verjamejo, da je razširjena resničnost nov igralec (naslednja velika stvar), ki spremeni način učenja, igranja, dela in interakcije med seboj in s svetom okoli nas.

Laboratorij **TEHNOLOŠKI PARK Ljubljana**

Look Around 360 je stičišče virtualne in obogatene resničnosti. V sodelovanju z vrhunskimi strokovnjaki organizirajo raznovrstne dogodke (seminarje, delavnice, meet-upe) za različne ciljne skupine, vendar z eno rdečo nitjo, in to je virtualna in obogatena resničnost.

Posameznikom in podjetjem omogočajo uporabiti laboratorij z namenom razvoja novih produktov in ustvarjanja prebojnih idej. Nudijo individualna mentorstva strokovnjakov, specializirane delavnice, poletno šolo.

V laboratoriju Look around 360 si je možno v virtualni resničnosti natančno ogledati delovanje grelnih naprav iz vseh zornih kotov, kot jih določi uporabnik. Z uporabo lastnih rok in virtualne resničnosti pregledamo skelet, notranje organe in ožilje npr. mačke. Pogumni lahko virtualno poletijo nad Ljubljano.

Laboratorij Look Around je marca 2019 organiziral prvo AR/VR konferenco v Sloveniji, na kateri so predstavili možnosti uporabe VR/AR tehnologij v Sloveniji in v svetu.

Marko Cafnik

Marko Cafnik je oral ledino na področju obogatene in virtualne resničnosti v Sloveniji. Je vrhunski strokovnjak na področju **360 stopinjskega videa** in **360 stopinjskih panoramskih slik**. 360° so moderen in atraktiven način predstavitve in doživetje prostora, ki med drugimi ponuja tudi sprehod iz prostora v prostor, vključno z avdio in video predstavitvami. Ta prostorska slika omogoča virtualno doživetje prostora na način, kot bi ga videli, če bi se nahajali v njem.

Dr. Jože Guna, predavanje

asistent in raziskovalec v Laboratoriju za multimedijo na Fakulteti za elektrotehniko UL, Katedra za informacijske in komunikacijske tehnologije. Strokovnjak za področja internetnih tehnologij, multimedije in IPTV sistemov ter interneta stvari.

Dr. Guna daje poseben poudarek raziskavam na področju uporabniške izkušnje, interakcije človek-stroj ter novim tehnologijam za navidezno in obogateno resničnost. Znanstveno delo komplementarno dopolnjuje s projektnim delom ter prenosom znanj v industrijo v obliki prilagojenih izobraževanj za partnerje iz industrije. Med pomembnejšimi projekti, kjer sodeluje in je poudarek na uporabniški izkušnji, sodijo

evropska projekta SEE TV-WEB in Erasmus+ OnCreate ter domači raziskovalni projekt ARRS DriveGreen. Guna je tudi nosilec številnih priznanih industrijskih certifikatov Cisco, Comptia ter Apple, je tudi aktivni član organizacije IEEE.

Prepričan je, da ima poklic inženirja multimedije prihodnost, saj združuje inženirske, komunikacijske in kreativne kompetence.

PROGRAM

Ura	Skupina
9.00 do 10.15	Kratka predstavitev in preizkus naprav – Osnovna šola Bistrica
od 10.15 do 11.45	Kratka predstavitev in preizkus naprav – Osnovna šola Križe
od 11.45 do 13.00	Kratka predstavitev in preizkus naprav – Osnovna šola Tržič
odmor za kosilo	
od 14.00 do 16.00	Predstavitev in prikaz XR tehnologij in rešitev ter preizkus naprav – podjetja, zainteresirana javnost Uvod in pozdravni nagovor – Marinka Kenk-Tomazin, direktorica knjižnice Pozdravni nagovor – župan Občine Tržič mag. Borut Sajovic Možnosti v virtualni in obogateni resničnosti za gospodarstvo - dr. Jože Guna
od 16.00 do 17.00	Predstavitev in prikaz XR tehnologij in rešitev za področje turizma, preizkus naprav - Občina Tržič, TPIC, Turistična zveza ...
od 17.00 do 18.00	Predstavitev in prikaz XR tehnologij in rešitev ter preizkus naprav – podjetja, zainteresirana javnost
19.00 -20.00	Dr. Jože Guna: Izzivi in prihodnost virtualne ter obogatene resničnosti

Razširjena resničnost se nam prikaže z uporabo posebnih (Epson Moverio BT-350 AR Glasses in Oculus Go) očal in pametnega telefona.

Preizkus novih tehnologij VR/AR bo brezplačen, ker pa gre pri tem za izrazito individualno izkušnjo, priporočamo, da se obiskovalci držijo/te programa. S seboj lahko prinesete svoje pametne telefone.